

Enciclopedia del TRUCO libro 5

TRUCOS para todos los juegos, tanto nacionales como de importación

SONY
PlayStation
SELECT
START

La mayor colección de TRUCOS jamás publicada

N20

Trucos varios

Se sabe inmediatamente que un código tiene trucos cuando dispone directamente de una opción para introducir código. Es algo bastante evidente, por lo que, en vez de ponerse a buscar como locos por todas partes, resulta bastante más sencillo tratar de ponerse en contacto con la casa distribuidora y ver si los desarrolladores nos pueden dar alguno para probar. A continuación tenéis el resultado.

Todos estos códigos se introducen directamente en la opción que permite introducirlos, que se encuentra en el Menú de Opciones. Podemos introducir tantos códigos como queramos, o podemos anular todos los que ya hayamos activado usando el código que permite desactivarlos. La mayoría de ellos nos ayudan a terminar el juego o hacen que resulte más fácil verlo entero. El código de efecto de agua es una joya en lo que a trucos se refiere, muy curioso, aunque quizá un poco mareante.

CÓDIGO	EFECTO
X X Cuadrado X X X Triángulo Triángulo	Truco de Muro de Fuego
Cuadrado X Círculo Cuadrado X Cuadrado Círculo Cuadrado	Truco de Armas

Trucos -N-

Triángulo Cuadrado Círculo	Vidas Infinitas
Cuadrado Triángulo Círculo Triángulo X Triángulo Cuadrado X	Acceso a cualquier nivel
X X X Cuadrado Triángulo Círculo X Triángulo	Nave de bonificación
Cuadrado Cuadrado Cuadrado Triángulo Círculo Triángulo Cuadrado Cuadrado	Acceso a Nivel de Bonificación
Círculo X Cuadrado Triángulo Triángulo Círculo Triángulo Círculo	Efecto de Agua
Cuadrado Triángulo X Triángulo Círculo Cuadrado Triángulo X	No hay reinicio de bonificación tras la muerte
Cuadrado Cuadrado X Círculo Círculo Círculo Círculo Triángulo	Desactivar trucos

NAMCO MUSEUM VOLUMEN 1

Truco para Galaga

Al principio de la partida, no empecéis a disparar hasta que todos los enemigos se hayan puesto en formación. Entonces hay que destruirlos todos salvo las naves amarillas/azules de la primera fila de la izquierda. Dejad que las dos naves restantes sigan volando y disparando durante unos 15 minutos. NO DISPARÉIS NI UNA SOLA VEZ. Una vez que estemos absolutamente seguros de que han dejado de dispararos, destruidlos. Desde ese momento, ningún enemigo os disparará.

NAMCO MUSEUM VOLUMEN 2

Selección de nivel de Grubda

En la pantalla del título, presionamos sin soltar L1 + L2 + R1 + R2 y a continuación pulsamos START. Ahora podremos escoger cualquier nivel para jugar.

Dragon Buster - Aumentar vitalidad

En la pantalla del título de Dragon Buster, pulsamos SELECT 10 veces, y empezamos una nueva partida. Cuando nuestra vitalidad baje a 32 o menos, pulsamos L1 + R1. Eso nos costará un crédito, pero nuestra vitalidad subirá a 128.

Dragon Buster - Saltar de nivel

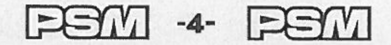
Tras cargar Dragon Buster, pulsamos Triángulo para que aparezca la pantalla del conmutador. Pulsamos X en el interruptor número 5 del recuadro SW2 para activarlo. Empezamos una nueva partida y, cuando aparezca la pantalla del mapa, mantenemos presionado L1 + R1 + Círculo, y movemos a nuestro personaje hasta uno de los dos dungeons disponibles del mapa. Seremos transportados inmediatamente a la segunda fase y así sucesivamente mientras mantengamos pulsada la combinación de botones que acabamos de mencionar, ya sólo tenemos que soltar los botones cuando lleguemos a la fase que nos interese.

Mappy - Selección de nivel

Tras cargar Mappa, pulsamos Triángulo para que aparezca la pantalla del conmutador. Pulsamos X sobre el interruptor número 5 del recuadro SW3 para activarlo y empezamos una nueva partida. Ahora para saltar fases no tenemos más que pulsar L1 + R1 + X en cualquier momento.

Super Pac-Man - Saltar de nivel

Cargamos Super Pac-Man y pulsamos Triángulo para que aparezca la pantalla del conmutador. Pulsamos X sobre el interruptor número 6 del recuadro SW3 para activarlo y volvemos al juego. Cuando aparezca la palabra "Ready" en pantalla al principio de una partida, presionamos rápidamente L1 + R1 + Círculo, seguido de START. La pantalla parpadeará y saltaremos al siguiente nivel.



Gaplus - Selección de nivel

Cargamos Gaplus y pulsamos Triángulo para que aparezca la pantalla del conmutador. Pulsamos X sobre el interruptor número 4 del recuadro SW3 para activarlo y volvemos al juego. Después, cuando aparezca "Parsec 1" en pantalla, presionamos rápidamente L1 + R1 + Círculo, seguido de START. Aparecerá un número de selección de nivel en la izquierda de la pantalla, que cambiará al pulsar Arriba o Abajo.

NAMCO MUSEUM VOLUMEN 3

Tower of Druaga: Juego Oculto

Para aquellos que se molestaron en emplear su tiempo en terminarse Druaga por completo, todavía queda algo más por jugar. En realidad, cualquiera, en cualquier momento, puede acceder a este juego oculto de Druaga siguiendo estos sencillos pasos. Lo primero que hay que hacer es entrar en el museo y mantener presionado L1 + R1. A continuación, pulsamos Arriba Derecha Abajo Izquierda tres veces, y aparecerá un icono de un pico en la parte inferior izquierda de la pantalla.. Entramos en la sala Druaga del museo y caminamos hacia delante hasta darnos con una pared. Pac-Man nos hará saber que hay algo allí. Pulsamos X y atravesaremos cavando la pared, donde nos encontraremos con una batalla en 3D entre Gil y Druaga, además de tener un nuevo Druaga para jugar.

Pole Position II: Circuitos Extra

Incluso un juego de carreras de la vieja escuela como Pole Position II tiene pistas secretas en las que correr. Lo primero que tenemos que hacer es cargar Pole Position II, después pulsamos Triángulo para que aparezca el menú. Resaltamos y seleccionamos "Test" con la X, después pulsamos otra vez Triángulo para acceder al menú de prueba. Desde aquí, escogemos conmutadores con X y activamos el conmutador uno, para a continuación volver al juego. Entonces volvemos a entrar en el menú pulsando Triángulo y veremos que hay una nueva opción llamada "Course" (Circuitos). La seleccionamos y se escuchará un sonido. Empezamos una nueva partida y cuando lleguemos a la pantalla de selección de pista, el trazado de las pistas parecerá normal, pero cuando las juguemos, veremos que son drásticamente diferentes.

Galaxian: Modo Turbo

Para lo que hoy día estamos acostumbrados, Galaxian es un juego bastante lento. Para acelerar la velocidad de juego hasta un ritmo exagerado, podemos seguir los siguientes pasos. Primero cargamos Galaxian, después pulsamos SELECT 32 veces hasta que los créditos que aparecen en la esquina inferior derecha indiquen 32. Entonces pulsamos SELECT + START y nos encontraremos jugando en modo turbo. Digamos simplemente que este modo es muy difícil, pero adictivo.

Galaxian: Modo Difícil

¿Quién querría hacer que este juego fuera más difícil de lo que ya es? Pues si sois de esos que nunca tienen suficiente, estáis de enhorabuena, ya que podéis hacerlo si queréis, aunque, eso sí, tendréis que jugar hasta superar el nivel 9. Una vez conseguido esto, pulsad Triángulo durante la demo de Galaxian para que aparezca el menú. Escogemos las Opciones y veremos que hay una nueva llamada "Rank". Esta opción, cuando se selecciona, nos permitirá cambiar el nivel de dificultad de normal a difícil.

Galaxian: Modo Psicodélico

Este podría ser el secreto más curioso e interesante, pero también es de los más difíciles de conseguir. Cuando se activa esta modalidad, todo lo que se mueva por la pantalla irá dejando un rastro luminoso de colores. Para activar este modo psicodélico, primero tenemos que conseguir una puntuación mínima de 30.000, y después pulsar Triángulo durante la demo del juego para que aparezca el menú. Resaltamos y seleccionamos Test, a continuación pulsamos Triángulo para acceder al menú de prueba. Desde aquí, resaltamos y seleccionamos la opción de los conmutadores. Cuando aparezcan los conmutadores en pantalla, resaltamos el sexto y pulsamos arriba para activarlo. Ahora podemos empezar una nueva partida y ver qué viaje.

NAMCO MUSEUM VOLUMEN 4

Zapatos de salto

Entramos en la sala de juego de Pac-Land y encontramos al fantasma que se esconde tras la colina. Pulsamos X para hacer que huya. Después le encontramos dos veces más, pulsando X cada vez. Al final, el fantasma empezará a perseguir a un hada. También se podrá ver que Pac-Man quiere una de sus bolas de energía. Podemos encontrarla en el árbol que hay más cerca del océano. Nos acercamos al árbol y pulsamos X para sacudirlo y que caiga la bola. Se la entregamos a Pac-Man y él se encargará de salvar al hada. Una vez puesta a salvo, nos acercamos a ella y pulsamos X. Ella nos dará entonces los zapatos de salto.

Ahora, gracias a estos zapatos especiales, podremos saltar pulsando X. Podemos encadenar hasta cuatro saltos seguidos si logramos sincronizarlos correctamente, cada uno de ellos más alto que el anterior. Si tenemos éxito, conseguiremos 7650 puntos, que, en caracteres numéricos japoneses pueden interpretarse como "Namco". Sigue siendo un misterio qué sentido tiene esto, pero bueno, ahí queda, para que lo sepáis.

Assault Plus Oculto

Para jugar a una versión oculta de Assault, hay que seguir el procedimiento siguiente: Vamos a la sala de la X (a la izquierda de la sala de Assault del museo). Una vez dentro, y en el podio, pulsamos simplemente Arriba + Triángulo + L1 + R1. La pantalla par-

padeará en blanco y aparecerá una chica. Nos acercamos a ella y hará algo extraño, de modo que aparecerá una pantalla en la consola del centro de la sala. Tenemos que echarle un vistazo para acceder a la sala de Assault Plus, en la que podremos jugar una versión más sencilla de Assault, además de una versión super-difícil.

Secuencia de vídeo de presentación oculta en el juego de Genji/Heike

Hay un vídeo muy extravagante de una especie de extraño trailer del juego de Genji/Heike, algo que, seguramente, no deberían haber visto más que los japoneses. Podemos echarle un vistazo pulsando L1 + R1 en la pantalla del logo de Namco. EL vídeo también está disponible en el cine, dentro de la parte del museo del juego, pero en una pantalla pequeña.

Una pequeña secuencia en el techo del portal de la sala de juego Genji/Heike

Entramos en la sala de juego de Genji/Heike y subimos los escalones. Al llegar arriba nos damos la vuelta y miramos a la luna. Cuando nos encontremos en el sitio adecuado, el icono de Pac-Man (que está en la esquina inferior derecha) indicará algo. Pulsamos X. Ahora ya no tenemos más que sentarnos tranquilamente a ver la mini-secuencia que aparecerá a continuación.

NANOTEK WARRIOR

Potenciar arma

El siguiente código se introduce en la pantalla de contraseñas: X Cuadrado Triángulo Círculo Cuadrado Círculo X Triángulo X.

Códigos de partida

Todos los códigos siguientes se introducen mientras la partida está en pausa:

Curvas aleatorias

Hace que los tubos se curven de forma aleatoria

Círculo SELECT Derecha Cuadrado Cuadrado Abajo Arriba X

Vista casi en primera persona

Triángulo Círculo Cuadrado Cuadrado Triángulo Triángulo SELECT START

Cambiar posiciones de enemigos y obstáculos

¿Ya os sabéis el juego de memoria? Introducid este código para animar un poco las cosas

R1 R1 Arriba Círculo Cuadrado Triángulo L2 X

Cámara bloqueada

Mantiene la cámara centrada en la nave

Círculo Cuadrado Triángulo Triángulo Círculo Cuadrado Triángulo

START

Destruir los obstáculos

Cuadrado Círculo R2 R2 Izquierda Arriba Abajo X

Frenada brusca

Triángulo Izquierda Triángulo Derecha Triángulo Arriba Triángulo START

Reponer escudo

SELECT Círculo Derecha Arriba Arriba L1 L1 X

Supervelocidad

Círculo Cuadrado Círculo Cuadrado Triángulo Triángulo Triángulo X

NASCAR 98

Coche de EA Sports

Sólo podemos utilizar este código en el Modo Exhibition. Para conseguirlo, tenemos que ir a la pantalla de Configuración de la Carrera/Selección de Coche y resaltamos el coche de Bobby Labonte. Entonces mantenemos presionado X y pulsamos Arriba y después Abajo. El coche es ficticio y está basado en unas cartas de Pinnacle. Perderemos el coche si salimos del modo exhibición.

Modo Turbo

Introducimos el siguiente código en la pantalla del Menú Principal/Opciones de Juego. Mantenemos presionado Círculo y pulsamos Arriba Izquierda Abajo Derecha. Aparecerá una opción en la parte inferior de la pantalla, que nos permitirá activar y desactivar el Modo Turbo. Al usar esta opción la velocidad del juego aumentará a 30 frames por segundo, que es muy rápido para la Play.

Disparar a las Bolas Púrpura

Este código puede convertir este simulador de carreras en un juego de combate de coches. Para eso, lo que hay que hacer es, durante una carrera, poner el juego en pausa e ir a las Estadísticas de Carrera. Entonces pulsamos R1 + R2 + L1 + L2. Oiremos un motor revolucionando si lo hemos hecho correctamente.

Saludos

Este truco en realidad es bastante tonto, pero no deja de ser una opción oculta. Cuando estemos usando la perspectiva en primera persona desde el interior del coche, donde se pueden ver las manos del conductor, presionamos Triángulo durante un par de segundos para hacer que el piloto salude con la mano. Esto, desde luego, no nos ayudará a ganar la carrera, pero no deja de ser algo divertido que podemos hacer en la recta final cuando estamos a punto de ganar.

NASCAR 99

Saludos del Conductor

Como en el Nascar del pasado año, podemos hacer que nuestro conductor salude con la mano a sus fans mientras conduce. Para que funcione, tenemos que estar utilizando la vista interior del coche con el salpicadero. Tenemos que mantener presionado SELECT para saludar.

Coche del presentador

Ahora podemos correr con el coche de Benny Parson (el presentador). Para activarlo, tenemos que ir a la pantalla de configuración de carrera del Menú Principal y resaltar la opción de Selección de Pista, y elegir el circuito de Richmond. Resaltamos la opción de Selección de Coche y pulsamos R2 R2 L1 L1 L2 L2 R1 R1 R2 L1 en un máximo de unos cuatro segundos. Si se introduce la secuencia con la suficiente rapidez, aparecerá el coche de Benny Parson.

NBA: IN THE ZONE

Manejar a Jordan

En la pantalla de selección de equipo, pulsamos X Círculo X X Círculo X Círculo X X Círculo X X Círculo X Círculo X X Círculo X. Después presionamos, sin soltar, SELECT y pulsamos START.

NBA: IN THE ZONE 2

Equipo All-Star

En la Pantalla de Título, mantenemos presionado R2 + L1 + SELECT + START. En la pantalla de selección de equipo, podréis escoger el equipo All-Star.

NBA JAM EXTREME

Equipos especiales

Introducimos las siguientes iniciales y fechas de nacimiento en la pantalla de récords antes de jugar el partido:

All-Star Este (Equipo 1)1	LMH 6/28
All-Star Este (Equipo 2)	EST 3/14
All-Star Oeste (Equipo 1)	WST 7/12
All-Star Oeste (Equipo 2)	RMC 4/21

Happy Team

1. Pirate Bill	SAL 2/2	2. Mr. Happy	MJT 3/22
3. Dufus The Clown	GRR 6/19	4. Three Feet Under	TOD 4/17
5. Mr. Unhappy	GEM 11/3	6. Ooohh	JLH 1/26
Equipo Invisible	PJP 11/2		

Selección de equipo aleatoria

Para seleccionar un equipo al azar con el que jugar, vamos a la pantalla de selección de personaje y pulsamos Arriba + Turbo.

Selección de personaje aleatoria

Primero tenemos que introducir el código anterior de selección aleatoria de equipo, y después volvemos a pulsar la misma combinación de botones para seleccionar al azar al jugador.

Pies grandes

Cuando llegamos a la pantalla de récords, introducimos unas iniciales cualesquiera y una fecha cualquiera. En la pantalla que permite activar la opción de modo cabezón, presionamos sin soltar Izquierda para activar los pies grandes.

NBA JAM T.E.

Un montón de trucos

Todos los códigos siguientes se introducen en la pantalla "Tonight's Matvh-up".

Efecto	Código
Potenciar Turbo	Círculo Círculo Círculo Cuadrado Abajo Abajo Arriba Arriba

Trucos -N-

Potenciar Ofensivo	Cuadrado Círculo Arriba Cuadrado Círculo Arriba Abajo
Empuja a uno y caen ambos	Arriba Arriba Arriba Arriba Izquierda Izquierda Izquierda Círculo Círculo
Empuja a uno y cae un compañero	Arriba Arriba Arriba Arriba Izquierda Izquierda Izquierda Izquierda Círculo Triángulo
Tele-pase	Arriba Derecha Derecha Círculo Triángulo Izquierda
En llamas	Abajo Derecha Derecha Círculo Triángulo Izquierda
Machacar desde cualquier sitio	Izquierda Derecha X Círculo Círculo X
Manos rápidas	Izquierda Izquierda Izquierda Izquierda Círculo Derecha
Máxima potencia	Derecha Derecha Izquierda Derecha X X Derecha
Cabezones	Cuadrado X Círculo Triángulo Triángulo Triángulo Triángulo Triángulo
Modo bebé	Cuadrado Círculo Círculo Círculo Círculo Círculo
Modo enorme	Triángulo X X X X X X X

Modo cabeza gigante	Cuadrado Triángulo Círculo X X X X X
Prensa de campo	Abajo Abajo X Círculo X Derecha Derecha
Acelerar juego	Arriba Arriba Arriba Arriba Izquierda Izquierda Izquierda Izquierda X Triángulo
Tres puntos potenciados	Arriba Abajo Izquierda Derecha Izquierda Abajo Arriba
Mostrar porcentaje de tiro	Arriba Arriba Abajo Abajo Triángulo
Potenciar tanteo	Derecha Arriba Abajo Derecha Abajo Arriba

Ampliación de equipos

En la pantalla de selección de equipo, mantenemos presionado SELECT. Mientras mantenemos presionado SELECT, giramos la cruceta direccional dos veces en el sentido de las agujas de reloj. Ahora podremos jugar con un mayor número de equipos.

Jugadores ocultos

Para acceder a los siguientes personajes ocultos, tenemos que responder sí cuando se nos pidan iniciales. Después mantenemos L1 + R1 presionado mientras introducimos las siguientes iniciales y fechas de nacimiento.

Último partido de la temporada END, 1 de enero

Ganar la temporada	FIN, 1 de enero

Equipo de Acclaim

Magic Hair	STH, 8 de diciembre
Weasel	DAN, 2 de Enero
Max	LIZ, 7 de agosto
Fumungus	GUN, 11 de enero
Sequoia	SAW, 10 de abril
Pistol	WA, 10 de junio
Chow Chow	CHD, 5 de Mayo
Brutah	GOW, 17 de julio
Boo-Boo	THI, 1 de noviembre
Kabuki	KUB, 14 de abril
Facime	DEL, 19 de octubre
Air-Dog	AIR, 21 de enero

Equipo Iguana

Kirby	CHR, 18 de diciembre
J Moon	JAY, 24 de agosto
J Falcus	JAS, 16 de noviembre
Snake	SNK, 15 de junio
Hill	ZIG, 17 de abril
Catling	CAT, 2 de enero
Hutchinson	BAR, 9 de abril
D Falcus	DAZ, 6 de agosto
Hodgeson	HOG, 31 de diciembre

Trucos -N-

Tunnicliff	SAT, 7 de mayo
Jax	JAX, 1 de marzo
Mad Mike	MUS, 24 de diciembre
McHugh	BAA, 12 de julio
Higgons	TOM, 19 de febrero
Gray	ROB, 23 de febrero

Equipo Williams

Turmell	TUR, 31 de enero
Goskie	GOS, 6 de enero
Rivett	REV, 6 de julio
Carlton	CAL, 25 de marzo
Divita	DIV, 3 de julio
Liptak	LIP, 14 de enero

Jugadores de la NBA

Larry Bird	LAR, 15 de enero
Carol Blazejowski	BLZ, 14 de enero
Charlotte Hornet	HOR, 12 de junio
Chicago Bull	BEN, 20 de septiembre
Minnesota Timberwolf	WOL, 7 de marzo
Phoenix Gorilla	APE, 2 de abril

Sonic Youth

Thurston Moore	MOE, 8 de junio
Kim Gordon	GOR, 3 de julio

Lee Renaldo	REN, 4 de febrero
Steve Shelley	SHY, 8 de junio

Beastie Boys

AdRock	ADR, 6 de abril
MCA	MCA, 9 de abril
Mkie D	M_D, 1 de julio

Celebridades

Bill Clinton	BIL, 3 de junio
Hillary Clinton	HIL, 6 de noviembre
Príncipe Carlos	CHA, 4 de mayo
Heavy D	HEA, 9 de enero
Jazzy Jeff	JAZ, 9 de octubre
Fresh Prince	FRS, 2 de febrero
Frank Thoas	FNK, 8 de enero

NBA LIVE 97

Jugadores secretos

Tenemos que ir a la opción de creación de jugador, entonces escribimos los nombre de los productores y programadores que se encuentran en la parte posterior del manual de instrucciones. No olvidéis pulsar START tras la última letra de cada nombre para que funcione.

Menú de trucos

Acceder al menú oculto de trucos es un poco complicado, pero os permitirá tener la oportunidad de jugar con una serie de opciones: altura de los jugadores, que se ajusta por medio de L1 y L2; modo camaleón, por medio de los botones direccionales Arriba y Abajo; y modo aire libre, al que se accede pulsando START en el mando uno. Pulsando SELECT se desactiva el modo aire libre. Podemos volver al juego pulsando Triángulo + X. Podemos utilizar el multitap con todos los mandos conectados para cambiar a todos los jugadores.

En el menú de configuración del juego, pulsamos L1 X X L1 X Cuadrado R1 X Cuadrado R1 Círculo. Entraremos en la pantalla de créditos, en la que tenemos que mantener presionado Arriba + Derecha + Triángulo + Cuadrado durante aproximadamente cinco segundos. Si aparece otra pantalla, tenemos que ignorarla y seleccionar el partido que queremos jugar. Pulsamos START para cargar el juego e inmediatamente mantenemos presionado L1 + R1 + Arriba + Derecha + Triángulo + X + Cuadrado + Círculo hasta que empiece el partido. A partir de ese momento estará disponible el menú de trucos.

NBA LIVE 98

Unos cuantos trucos

Para utilizar a los siguientes trucos, primero tenemos que ir a la

pantalla en la que movemos el mando al lado del equipo con el que estemos jugando. El espacio en el que estaba el mando dirá ahora Jugador 1. Pulsamos Abajo para que aparezca un nuevo encabezamiento llamado empezar nuevo y pulsamos X. Entonces escribimos Secrets (respetando la mayúscula) para que aparezca una nueva opción a la que se accede pulsando Círculo. Sólo tenemos que introducir los códigos en la pantalla (respetando mayúsculas y minúsculas). Pulsamos START y volvemos a esta pantalla para activar o desactivar cada una de las opciones:

Código	**Efecto**
Seaweed	Cancha subacuático
Scary	El equipo de casa va vestido con el disfraz de Halloween que escojamos
Eyepatch	Crear jugador con un parche en un ojo
Monocle	Crear jugador con un monóculo
Freaky	El equipo visitante va vestido con el disfraz de Halloween que escojamos
Cloak home	El equipo de casa es invisible
Cloak away	El equipo visitante es invisible
Toque	Crear un jugador con una gorra de EA Sports
Prisoners	Una especie de chiste privado de

	EA. No tenemos ni idea de lo que hace, pero creemos que tiene algo que ver con no poder sustituir jugadores.
Lizard	El equipo de casa está camuflado
Reptile	El equipo visitante está camuflado
Pin rocks	Añade a Pin el Oso a la lista de disfraces de Halloween

NBA SHOOTOUT

Código All Star

En la pantalla de exhibición, pulsamos R1, R1, R2, R2, L1, L2, L1, L2. Esto abrirá el acceso a una cuarta barra, llamada "All-Star" bajo las tres que ya hay. La seleccionamos y escogemos para jugar en los partidos All Star del 94/95 o 95/96 en nuevas canchas y con nuevos uniformes.

Cheerleaders

Presionamos sin soltar L1 + L2 + R1 + R2 durante el descanso de medio partido.

NBA SHOOTOUT 97

Dificultad Super All-Star

Resaltamos dificultad en la pantalla de opciones de juego y pulsamos L1, R1, L2 y después R2. Veremos entonces un nuevo nivel de dificultad, llamado Super All Star.

Jugadores Extra

Vamos a la pantalla de creación de nuevos jugadores, y escribimos cualquiera de los nombres de la lista de créditos que hay al final del manual de instrucciones, ajustando después las puntuaciones a nuestro gusto. Podemos incorporar el jugador creado a cualquiera de los equipos, y siempre que puntuemos con dicho jugador, su nombre se escuchará por la megafonía del campo.

Opciones ocultas de reglas de juego

Podemos conseguir tener un mayor control sobre nuestro juego introduciendo el siguiente código. Ponemos el juego en pausa durante la partida y accedemos a la pantalla de opciones, después pulsamos L1 X X L1 X Cuadrado R1 X Cuadrado R1 Círculo y a continuación presionamos, sin soltar Arriba + Derecha + Triángulo + Cuadrado. Saldremos automáticamente de la pantalla de opciones al menú anterior y veremos que hay una nueva opción, la de Reglas del Juego. Si accedemos a ella, podremos cambiar una serie de opciones, incluyendo la sensibilidad a las faltas, o el reloj de disparo.



NEED FOR SPEED

Circuito Secreto: Los Vegas

Lo primero que tenemos que hacer es entrar en un torneo, y escoger la opción de contraseña. Introducimos la contraseña TSYBNS y pulsamos START. Ahora podemos volver al menú principal y seleccionar cualquier modalidad de juego. Cuando lleguemos a la pantalla de selección de circuito, veremos que hay uno nuevo, llamado Los Vegas.

Circuitos de Rally

Después de haber metido la contraseña anterior TSYBNS, resaltamos cualquier circuito, y presionamos sin soltar L1 + R1. Esto hará que la pista asfaltada quede sustituida por un camino de tierra.

Circuito Secreto: Oasis Springs

Después de haber metido la contraseña anterior TSYBNS, resaltamos el circuito Rusty Springs y mantenemos presionado L1 + R1 para acceder al circuito del desierto, Oasis Springs.

El coche secreto

Después de haber metido la contraseña anterior TSYBNS, escogemos una modalidad de carrera cualquiera y, en la pantalla de selección de coche, resaltamos uno de ellos y mantenemos presio-

nado L1 + R1 para seleccionar el coche secreto experimental.

Modo Arcade

Después de haber metido la contraseña anterior TSYBNS, accedemos al menú de localización de la carrera y resaltamos la vista del segmento. Presionamos sin soltar L1 + R1 y aparecerán las palabras Modo Arcade.

Circuito Secreto: Lunar Springs

Entramos en la modalidad de torneo e introducimos la contraseña SPKSHC. Después retrocedemos y escogemos cualquier modalidad de carrera. Presionamos sin soltar L1 + R1 + Triángulo sobre Rusty Springs para acceder al circuito secreto en la Luna.

La ametralladora

Seleccionamos una partida cara a cara, y tras elegir el coche de nuestro oponente, presionamos inmediatamente L1 + Círculo + Cuadrado + Diagonal Superior Izquierda, sin soltar. Ahora, en lugar del claxon, tendremos una ametralladora.

Añadir peso a nuestro coche

Primero tenemos que introducir TSYBNS en la pantalla de contraseñas. Después, en la pantalla de selección de coche, vamos a la opción para ver los coches y después a la de mecánica. Desde ahí, elegimos la opción para ver el siguiente coche. Entonces añadimos peso extra a la parte delantera del coche que estemos viendo pul-

sando L1. Después añadimos peso extra a la parte trasera del coche pulsando R1. El peso estará señalado por el número de triángulos rojos de la parte de atrás del coche.

Despejar pantalla

Para quitar el cuentakilómetros y otros indicadores que aparecen en pantalla, pulsamos Diagonal Inferior Izquierda, o Diagonal Inferior Derecha, o simplemente Abajo hasta que desaparezcan. Para que vuelvan a aparecer. No tenemos más que pulsar los mismos botones.

Modo Sin Piedad

Seleccionamos una partida de dos jugadores y pulsamos L1 + R1 en el menú con la selección de cara a cara. De este modo no habrá ningún otro tráfico.

NEED FOR SPEED 2

Circuito de Bonificación

En la pantalla de contraseñas, introducimos SHOTME

Ángulos de cámara extra

En cuanto hayamos seleccionado una carrera, mantenemos presionado L1 + L2 + R1 + R2 + X + Triángulo + Cuadrado + Círculo.

Contraseñas de los niveles del torneo

Contraseña	Efecto
LDKMTD	primera contraseña para terminar Proving Grunds
GRDWPG	contraseña para terminar Outback
HTYSBG	contraseña para pasar North Country
WGVLQG	contraseña para terminar Pacific Spirit
BRQQQG	contraseña para pasar Mediterraneo

Aceleración más rápida

En la pantalla de contraseñas, escribimos: POWRUP.

Coches Extra

En la pantalla de contraseñas, introducimos una de las siguientes

Contraseña	Coche
LILZIP	Ford Indigo
LIMOME	Limusina
BUGME	VW Escarabajo
ARMYME	Camión del Ejército
TREXME	Dinosaurio T-Rex
QUATME	Coche
JEPME	Camión
VOVME	Volvo
BNZME	Mercedes Benz
MAZME	Mazda
CRATME	Cacharro

LOGME	Tronco
STDAME	Stand de Productos
BUSME	Autobús escolar
SEMIME	Camión
VANME	Furgoneta
SNOWME	Quitanieves
WAGOME	Camioneta
OUTHME	Excusado
CITME	Coche
YJME	Jeep
BEETME	Coche
TRAMME	Tranvía
LCME	Coche largo
STDCME	Quiosco
STDBME	Stand de People of the Temple

NEED FOR SPEED 3

Varios trucos

Todos los códigos se introducen tras pulsar START en la última pantalla que hay justo antes de empezar a jugar y antes de que aparezca la pantalla de carga. Los códigos se introducen usando sólo el mando uno y afectarán al juego en cualquier modalidad y a ambos jugadores en la modalidad de dos jugadores con pantalla dividida.

Judías saltarinas

Para hacer que los coches de nuestro alrededor se aparten de un bote de nuestro camino, pulsamos START + SELECT + R1 + L2. Probar esto en la modalidad de dos jugadores es encontrarse con un juego completamente distinto.

Coche pesado

Este truco sirve para aumentar el peso de nuestro coche. Esto no servirá necesariamente para hacer que nuestro coche se pegue mejor al suelo, pero nos permitirá echar a quien queramos de la pista. Para activar el coche pesado tenemos que pulsar SELECT + Cuadrado + X.

Reducir la velocidad del juego

Este código permite reducir la velocidad de juego un 20%, con lo que será más sencillo de controlar y resultará más realista. El código que tenemos que pulsar es Arriba + X + Triángulo para activar esta modalidad.

Trucos de idiomas

Uno de los mejores detalles del juego son las voces utilizadas para los policías. Esas voces le añaden un poco más de realismo y tensión a un modo de persecución que ya resulta increíblemente divertido. Todos los códigos siguientes afectan a las voces de los policías en modo persecución y son muy recomendables.

Código	Efecto
Arriba + R1 + L2	Los policías hablan con otro acento
Arriba + R2 + L1	Los policías hablan en idioma distinto 1
Abajo + R2 + L1	Los policías hablan en idioma distinto 2
Izquierda + R2 + L1	Los policías hablan en idioma distinto 3
Derecha + R2 + L1	Los policías hablan en idioma distinto 4

Empire City

Podemos jugarnos y completar el Modo KO para conseguir Empire, o podemos limitarnos a meter esta simple contraseña como nombre de usuario del jugador para activarla. Así que vamos a la pantalla de introducción de nombre de usuario y escribimos MCITYZ como nombre de usario.

Más circuitos ocultos

Todos los que figuran a continuación se introducen como nombre de usuario en el menú de opciones. Los cinco circuitos ocultos están bastante vacíos, y en ellos no encontraremos nada de tráfico, policía, otros oponentes, e incluso control analógico. Eso no quiere decir que no sea divertido probarlos, en especial en la modalidad

de dos jugadores con pantalla dividida.

Scorpio-7

Este circuito oculto está en una colonia subacuática y tiene algunos cambios de elevación interesantes. Para acceder a él hay que introducir como nombre de usuario GLDFSH.

SpaceRace

Esta es una carrera en una estación espacial. Cuenta con algunos usos muy bonitos de las transparencias, algunos buenos saltos y una zona de suelo reflectante que resulta un poco laberíntica. Para acceder a él hay que introducir MNBEAM como nombre de usuario.

AutoCross

Esta divertida pista se encuentra dentro de un profundo cañón con paredes cóncavas, lo que da a la carrera un cierto aire como si estuviéramos en una especie de bobsled sin hielo. Para acceder a este AutoCross hay que introducir XCTRY como nombre de usuario.

Caverns

Este circuito se encuentra dentro de una caverna lo que lo hace interesante es su gran número de obstáculos. Para acceder a él hay que introducir como nombre de usuario XCAV8.

The Room

Esta pista se encuentra en el dormitorio de un niño. Tiene muchos cambios de elevación y algunos objetos de fondo divertidos. Hay que introducir PLAYTM como nombre de usuario para acceder a él.

Los coches ocultos

Las siguientes contraseñas hay que introducirlas en lugar del nombre en los Récords para activar los coches.

Jaguar XJR-15

Escribimos 1JAGX como nombre de usuario para conducir este coche extremadamente rápido.

Mercedes Benz CLK GTR

Escribimos AMGMRC como nombre de usuario y podremos conducir este cochazo

Coche El Nino

Este coche es un prototipo concebido por el equipo de Need For Speed de Electronic Arts. Es el más rápido de todo el juego y va de maravilla.

Más ángulos de cámara

Parece que los extras no se terminan nunca en este juego. Hay unos cuantos ángulos de cámara más de los normales que podemos probar al introducir SEEALL como nombre de usuario. En

general, sin embargo, son bastante inútiles, ya que vienen a ser los mismo disponibles en el modo repetición.

Todos los coches y todos los circuitos normales

Para los más vagos, aquí tenéis un último código de NFS3 que engloba a varios de los códigos anteriores. Nos dará el Jaguar y el Mercedes y nos dará acceso a todos los circuitos normales, incluyendo Empire City. Para eso, no hay más que introducir SPOILT como nombre de usuario y lo tendremos todo.

NEED FRO SPEED: HIGH STAKES

Coches secretos

Estaba claro que este Need For Speed tenía que tener coches ocultos, todos los NFS anteriores han tenido vehículos escondidos y entrega tiene algunos de los mejores. Sólo tenemos tres, pero estamos bastante seguros de que irán apareciendo más. Para tratar de impedir que los códigos estropeen la gracia de volver a jugarse el juego, EA ha añadido un par de cláusulas para cuándo se pueden usar. Los coches (cuando se accede a ellos por este método) sólo se pueden utilizar en las modalidades Test Drive, Hot Drive y Versus (excepto donde se indique) y su activación también causa la desactivación de las funciones de cargar y salvar. Eso quiere decir que tendremos que volver a meter el código cada vez que pongamos el juego, aunque también se pueden conseguir de forma legítima, y

entonces no habrá estas restricciones.
Hay que escribir los siguientes nombres en la pantalla de Nombre de Usuario que se encuentra en el menú de opciones. Aparecerá el "truco activado" mensaje cada vez que se introduzca correctamente uno de estos códigos.

Nombre	**Efecto**
Hotrod	Titan Hotrod (para usar este coche en los torneos y eventos especiales, hay que completar con éxito todos los eventos especiales con trofeos de oro)
Flash	Phantom Car (para usarlo en torneos y eventos especiales, hay que completar los torneos con trofeos de oro)
Whirly	Helicóptero (solo en Test Drive)

Truco de Aceleración
Este truco es alucinante, ya que permite poner cualquier coche a su máxima velocidad en cuestión de escasos segundos. Podremos adelantar con facilidad prácticamente a cualquiera, así como volver a recuperarnos después de un choque. Para activar el truco, hay que escoger una modalidad de carrera y un circuito. Escogemos nuestro coche y pulsamos START para que empiece la carrera. Entonces tenemos que presionar inmediatamente Arriba +

Triángulo + X antes de que aparezca la pantalla de carga. Mantenemos los botones presionados hasta que desaparezca la pantalla de carga y empiece la carrera. Durante la misma, tocamos el claxon para dar a nuestro coche un impulso de velocidad extra. Una vez activado este truco, tendremos que reiniciar el juego si queremos meter otro código o simplemente volver al modo normal.

Hormigón en el maletero

Hay un código igual que este en el anterior Need For Speed. Hace que nuestro coche se a super- pesado, de modo que cualquier contacto con otro coche lo manda por los aires mientras nosotros seguimos nuestro camino tan tranquilos. Esto puede ser realmente útil en todas las modalidades, pero en especial en la Persecución. Para activar el truco, escogemos una modalidad de carrera y un circuito. Escogemos nuestro coche y pulsamos START para que empiece la carrera. Entonces tenemos que presionar inmediatamente Izquierda + Cuadrado + Círculo antes de que aparezca la pantalla de carga. Mantenemos los botones presionados hasta que desaparezca la pantalla de carga y empiece la carrera. Una vez activado este truco, tendremos que reiniciar el juego si queremos meter otro código o simplemente volver al modo normal.

Dinero fácil

Este es un ejemplo de un truco que aprovecha las lagunas de un juego para poder hacer trampa. Para que funcione, lo primero que

necesitamos son dos tarjetas de memoria. También tenemos que jugar lo suficiente para tener al menos un coche y $20.000 para comprar otro nuevo. Guardamos esta información en ambas tarjetas y las ponemos en las ranuras 1 y 2 de nuestra consola. Competimos en el modo para dos jugadores High Stakes y hacemos que el jugador dos pierda intencionadamente. La tarjeta de memoria del jugador 1 tendrá ahora dos coches iguales en ella. Copiamos esa información otra vez en la segunda tarjeta y repetimos el proceso hasta que nos consideremos satisfechos con los coches que tenemos para cambiarlos por un buen montón de dinero.

Intermitentes y luces

Esto es más que un truco en sí, un elemento de juego no declarado. Nos permite activar y desactivar nuestros intermitentes, y poner las luces. Presionamos L1 y pulsamos Izquierda o Derecha para usar los intermitentes, y presionamos L1 y pulsamos 3 para encender las luces.

Simulación de conductor borracho

Para simular que jugamos a NFS con unas copas de más, hay un truco de conductor borracho que hará que la pantalla se vuelva borrosa y que todo lo que se mueva deje un rastro de imágenes. Todo lo que falta es la sensación de vértigo que se produce al cerrar los ojos. Para activar el truco, escogemos una modalidad de carrera y un circuito. Elegimos nuestro coche y pulsamos START

para empezar la carrera. Entonces tenemos que presionar inmediatamente Arriba + R1 + L2 antes de que aparezca la pantalla de carga. Mantenemos los botones presionados hasta que desaparezca la pantalla de carga y empiece la carrera. Es fácil ver si el truco ha funcionado porque se verá todo borroso. Una vez activado este truco, tendremos que reiniciar el juego si queremos meter otro código o simplemente volver al modo normal.

Usar cualquier policía en cualquier nivel

Los policías de Need For Speed: High Stakes son distintos según el país en que estemos corriendo, pero con el siguiente código, podemos usar cualquiera de los coches de policía en cualquier país. Esto significa que podemos usar un BMW M5 de policía francés en la pista de Alemania, en lugar del coche normal alemán. Vamos a la pantalla de introducción de nombre del menú principal y escribimos NFS PD (ojo: hay un espacio después de NFS). El código no es que sea como para tirar cohetes, pero, si tenemos un coche de policía preferido, ahora podemos usarlo en cualquier circuito.

NFL GAMEDAY

Códigos de juego

Todos los códigos siguientes se introducen en la pantalla de contraseñas (pulsando SELECT en el menú de opciones). Hay que usar

únicamente letras mayúsculas y no olvidarse ningún punto. Los códigos afectarán a ambos equipos.

Código	Efecto
SKELETON	Acceso a dos equipos ocultos de esqueletos
STEROIDS	Jugadores inflados a esteroides
CRUNCH.TIME	Los jugadores placados salen volando
PICK.CITY	Intercepciones fáciles
CANNON.ARM	Pases bala
BIG.BOYS	Jugadores más grandes
URNOTREDE	Aumenta mucho la dificultad del juego
MAYHEM	Heridas más fáciles
DEFENSE	Defensa potenciada
JUICE	Turbo aceleraciones más rápidas
STICKUM	Placajes más fáciles
OFFENSE	Delantera potenciada

Ver todos los vídeos

Durante el vídeo de presentación, mantenemos presionado L1 + L2 + R1 + R2, y pulsamos START. Seguimos presionando sin soltar para ver todos los vídeos

NFL GAMEDAY 97

Trucos de juego

Podemos acceder a la pantalla de trucos accediendo a la pantalla

de inicio de partido tanto en pretemporada como en la propia temporada y pulsando L1 + L2 + R1 + R2. Desde esta pantalla, podemos introducir cualquiera de los siguientes códigos.

Código	**Efecto**
Assassin	????
Atomic bomb	Golpes explosivos
Bazooka	Quarterback lanza más lejos
Big stars	Los jugadores estrella son más grandes, mejores y con una cámara más alta
Blasters	????
Big Girls	Las cheerleaders son más grandes
Blind ref	Menos penalties
Blizzard	Vientos fuertes cuando hay viento
Bo Knows	Carga de hombro extrema
Britle	Más lesiones
Boradway Joe	Mayor precisión del quarterback
Busy ref	Más penalties
Butkas	Mejores linebackers
Credits	Muestra los créditos
Crunchy	Golpes más sonoros
Dark night	Noche más oscura
Defense	Mejor defensa

Trucos -N-

Dervish	?????
Dempsey	Goles de campo más altos
Doc	Arregla el problema del último truco
Equalizer	?????
Electric FB	Balón eléctrico
Flea circus	Jugadores pequeños
Fridge	Todos los jugadores son grandes
Frog	Vallas más altas
Gb speed	hace que el juego sea tan rápido como Gamebreakers
Gd Challenge	CPU más difícil
Genius	CPU mucho más difícil
Gloves	Menos fumbles
Goliath	Jugadores enormes
Hang time	Despejes y saques más altos
Hatchet	Invisibilidad
Hogs	La línea ofensiva bloquea mejor
Home cooking	Jugadores más gordos
Ice skates	Es como jugar a Madden 97
Idiot	CPU estúpida
Infamous pop ups	Añade defectos de apariciones bruscas del juego anterior
Juggler	??????
Juice	Acelerones más rápidos
Long jump	Saltos más altos. No usar a la

Trucos -N-

	vez que Hatchet o Frog
Loud mouth	Megafonía más alta
Karate	Temblor del antebrazo es ahora un golpe de karate
Kraig	??????
Mandarich	Línea defensiva es más rápida
No time	El reloj no es mueve nunca
Nyse	Los Jets son mejores
Offense	Línea ofensiva es mejor
Ouch	Stiff arm más fuerte
Pancake	Usando L2 y Cuadrado se placa en el aire
Pinball	Si el corredor hace un stiff arm, retrocede diez yardas cuando les da
Piston	Stiff arm muy potente
Rejection	Salto más alto. No usar con Hatchet o Frog
Sayers	Running Back es más fuerte
Scrambler	?????
Slo mo	Los jugadores son más lentos
Shout	El público es más ruidoso
Squall	Fuertes vientos y lluvia
Steroids	Golpes más duros
Stretch	Si se usa L2 al tratar de coger el balón, se hace con una sola

	mano
Tempest	?????
Tight cover	Mejor cobertura
Toast	Cornerbacks fáciles de vencer
Torreta	Quarterback lanza pases en globos
Twister	Fuertes vientos

NFL GAMEDAY 98

Surtido de trucos de juego

Un elemento típico de la serie GameDay es su larga lista de extraños trucos. Aunque el primero sólo tenía 12, el segundo tenía más de 60. Este GameDay 98 se dice que tiene más de cien, quizá incluso 200, pero no hemos conseguido encontrarlos todos, así que tendréis que conformaros con estos, que no son pocos, para uno de los mejores juegos de fútbol americano que se han hecho. Para los que no lo sepan, se accede a la pantalla de trucos entrando en el menú de opciones y seleccionando la última opción de la parte inferior de la pantalla (easter eggs).

Código	**Efecto**
ahab	A los jugadores les falta media pierna
Air Attack	El ordenador sólo realiza juga-

	das de pase
bettis	Hace que nuestro running back corra mejor
big foot	Nos permite lanzar largos goles de campo
blin ref	Menos penalties
busy ref	Más penalties
Cloud of Dust	El ordenador sólo realiza jugadas de carrera
cookie cutter	Los jugadores se vuelve unidimensionales, finos como el papel
cpu deffense	Hará que la CPU defienda mejor
cpu offense	Hará que la CPU ataque mejor
credits	Muestra los créditos
crunch time	ruidos de choques y bloqueos más altos
deep grey	La CPU recuerda 30 jugadas
equal teams	Hará que ambos equipos sean iguales
fire drill	Hace que todos los jugadores se muevan muy rápido por el campo
flat land	Hará que todos los jugadores sean planos
flea circus	Deja a todos los jugadores del tamaño de pulgas

Trucos -N-

gd challenge	Hace que las defensas de ambos equipos jueguen algo mejor
gloves	El receptor tiene mejores manos
horsemen	Hará que los jugadores no tengan cabeza
humongous	Hará que todos los jugadores sean de tamaño más grande y se muevan un poco más despacio
invisible	Hace que todos los jugadores desaparezcan. Sólo se verán sus sombras
jack hammer	Stiff arm más fuerte
juice	Hace que los jugadores se muevan rápido
leech	La bola queda suelta más fácilmente en golpes y otras jugadas
look ma	Hace que desaparezcan los brazos de todos los jugadores
loud mouth	Los comentarios por megafonía está más altos
mcmahon	cambiará los nombres de todos los jugadores del equipo controlado por la CPU a McMahon
psychic	La CPU hace trampas en las jugadas
quiet crowd	Hace que el ruido del público

	sea menor
rejection	Nos dará saltos defensivos más altos
rejection	saltos defensivos más altos
show off	La CPU sólo hace highsteps
Thin Air	Equipos y estadios especiales
toast	Mala cobertura de pase
tricky cpu	La CPU realiza falsos goles de campo y despejes
virtual polygons	Una ligera variante del código cookie cutter
watery ai	Hace que los jugadores defensivos de ambos equipos se lance a por el balón en cuanto el receptor contrario lo tenga, haciendo que sea muy difícil ganar yardas tras la recepción

NFL GAMEDAY 99

Lista de trucos

Como todos los Gamedays anteriores, esta última entrega de la serie también viene cargada de trucos para probar y con los que divertirse. Primero tenemos que ir al Menú de Opciones e ir a la opción Easter Eggs. Introducimos cualquiera de los códigos que

aparecen en la siguiente lista para obtener el correspondiente efecto. No hace falta respetar mayúsculas y minúsculas, pero no olvidéis dejar un espacio donde aparezca en los códigos.

Código	**Efecto**
Big Balls	Balón más grande
Big Hits	Sonidos más altos
Blinders	Sin penalties
Bunyon	Jugadores grandes
Coffee Break	Velocidad aumentada
Con Man	La CPU tapa la cobertura de pase
CPU Scores	Los jugadores de la CPU son más rápidos
CPU Stuffs	La línea ofensiva de la CPU tiene súper fuerza y velocidad
Credits	Ver créditos
Davis	Running back va acelerado
Euro League	Todos los jugadores tienen apellidos europeos
Even Teams	Todos los jugadores son iguales
GD Challenge	Nivel de dificultad extra
Grudge Match	Zonas rojas rojas, zona de touchdown a cuadros, goles de campo invisibles
Hagtime	Los despejes aguantan más tiem-

	po en el aire
Hot Shot	Los jugadores de la CPU celebran en el campo
Invisible	Jugadores invisibles
Mind Reader	La CPU adivina nuestras jugadas
Playing Cards	Jugadores planos
Pole Axe	Antebrazo potenciado
Pop Warner	Jugadores pequeños y rápidos
Presidents	Los jugadores tienen nombres de presidentes americanos
Prime Time	La CPU hace grandes jugadas
Puppets	Los jugadores tienen hilos rojos fijados a sus cabezas
Rocket Man	El portador del balón tiene acelerones
Slideshow	Ver animadoras tras un partido
Sports	Todos los jugadores tienen apellidos de los créditos
Stamina	Resistencia mejorada
Steel Leg	Goles de campo más largos
Stickem	Grandes manos para los receptores
Swimmers	Movimiento swin mejorado
TeleTummy	Aparecen televisores en los estómagos de los jugadores
Weak	Fatiga rápida

NFL GAMEDAY 2000

Unos cuantos trucos de GameDay

Igual que ocurre con los de otros años, esta selección de códigos de Gameday 2000 son sólo una parte de todos los que se han incluido en el juego. Si la rivalidad entre Gameday y Madden también se aplica a cuántos trucos incluye cada uno (no hay más que ver la lista de Madden 2000) y si los GameDays anteriores sirven de indicación de lo que podría haber oculto, la lista definitiva podría ser bastante larga. Para introducir los siguientes códigos, vamos a la pantalla de trucos que a la que se accede desde la parte inferior derecha del menú de opciones. No dejéis de probar códigos de juegos anteriores de la serie, ya que más de uno funcionará.

Efecto	**Código**
Los receptores reciben mejor	GLOVES
Jugadores grandes	GOLIATH
Jugadores altos y delgados	PENCILS
Jugadores pequeños	FLEA CIRCUS
Jugadores de la CPU muy lentos	SLOW CPU
Súper stiff arm	PISTON
Los jugadores tienen las mismas habilidades	EVEN TEAMS
Sin penalties/equipo de casa	HOME COOKING

Running back va acelerado	DAVIS
Súper acelerones	JUICE
Mostrar a las animadoras	SLIDE SHOW
Nivel de dificultad oculto	GD CHALLENGE

NFL XTREME

Lista de trucos

Como en otros juegos de fútbol americano de Soyn, hay unos cuantos trucos que merece la pena probar. Algunos son muy divertidos, sobre todo el de los brazos de mono. Todos los códigos se introducen como nombre y apellido en la pantalla de creación de jugadores

Código	**Efecto**
BIGHEAD BOBBY	Cabezones
COINHEAD COREY	Cabezas planas 2D
LAMEBOY LENNY	Animaciones invertidas
GEORGE GIRAFFE	Cuellos largos
BIG BEN	Personajes grandes
TINY TOM	Personajes pequeños
MONKEY MICKEY	Largos brazos de mono
SHRIMPY SEAN	Brazos cortos

NFL XTREME 2

Campos de juego especiales y otros

Los códigos siguientes dan acceso a nuevos escenarios exóticos, perfectos para un buen partido de fútbol americano. También hay otro código que aumenta el tamaño de los jugadores hasta enormes proporciones. Para introducir cualquiera de ellos, vamos a la pantalla de creación de jugadores que se encuentra en la opción de plantillas e introducimos los códigos como nombre y apellido del supuesto jugador. Después retrocedemos y seleccionamos la opción de comienza rápido para empezar un nuevo partido. Aparte del código de Jugadores Grandes, cada vez que queramos meter un nuevo código, hay que reiniciar el juego.

Efecto	Código
Jugadores Grandes	BIG BEN
Campo de Mesa de Billar	POOLTABLE
Campo Egipcio	EGYPT SPHINX
Campo Urban	CITY SCAPE
Campo Lunar	LUNAR FIELD
Campo Portaaviones	AIRCRAFT CARRIER
Jugadores Pequeños	TINY TOM
Cabezones	BIGHEAD BOBBY
Cabezas 2D	COINHEAD COREY
Cuellos de jirafa	GEORGE GIRAFFE
Brazos largos	MONKEY MICKEY

Brazos cortos	SHRIMPY SEAN
Animaciones invertidas	LAMEBOY LENNY

NHL 97

Trucos variados

Durante un enfrentamiento, mientras esperamos a que caiga el disco, pulsamos rápidamente L1 L2 L1 R1 seguido de cualquiera de los distintos botones que os indicamos a continuación para activar el correspondiente truco. Aparecerá un mensaje en pantalla para indicar que lo hemos hecho correctamente.

Botón	Efecto
Cuadrado	Añade cámaras extras a las repeticiones
X	Acelera el ritmo de juego
L1	Aumenta los penalties
R1	Aumenta los tiros de penalty
L2	Aumenta la precisión en los disparos
R2	Goles fáciles

NHL 98

Unos cuantos trucos

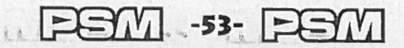
Para introducir estos trucos, hay que ir al menú de opciones y seleccionar la opción para introducir contraseñas. Después sólo queda meter uno o más de los códigos que tenéis a continuación.

Código	Efecto
GIPTEA	Los oponentes son penalizados cuando marcan un gol
BIG BIG	El equipo es enorme
NHLKIDS	El equipo es pequeñito
PLAYTIME	Los jugadores son pequeñitos y los porteros enormes y cabezones
BRAINY	Modo cabezón
FREEEA	Hay agentes libres en el partido
EAEAO	Podemos ser los EA Blades
3RD	Podemos llevar la tercera indumentaria del equipo.
STANLEY	Ver la ceremonia final

NHL 99

Los trucos de este año

Parece que en este año tenemos algunos de los mismos códigos de



la entrega del año pasado. Van desde el típico código cabezón que meten en casi todos los juegos hoy día a diseños extra de la indumentaria del equipo, o el código de modo acelerado, que resulta que hace que se juegue mejor. Todos ellos se meten como contraseñas en la opción de la pantalla de opciones a la que se llega desde la de configuración del juego.

Contraseña	**Efecto**
BRAINY	Modo cabezón
BIG BIG	El equipo es enorme
SPEEDY	Modo Rápido
3RD	Podemos llevar la tercera indumentaria del equipo.
VICTORY	Vídeo de la Stanley Cup
FREEEA	Equipos de EA Blades y EA Storm
Abreviaturas de equipo (por ejemplo ANA)	Vídeo de toma aérea del estadio del equipo

NHL BREAKAWAY 98

Tercera equipación en modo exhibición

Tras seleccionar empezar partida en la pantalla de configuración, mantenemos presionado Derecha + Cuadrado hasta que aparez-

ca la pista. Nuestro equipo tiene que ser visitante. Este código sólo funciona con los siguientes equipos visitantes que tienen una tercera indumentaria:

Anaheim

Boston

Chicago

Tampa Bay

Rangers

Trucos de partido

Ponemos la pausa durante un partido y pulsamos R1, R2 Derecha Izquierda R1 para que aparezcan dos menús de trucos que se encuentran dentro de las Estadísticas, llamados "Trucos de Pete y Pat". Los trucos que podremos encontrar allí son los siguientes:

Trucos de Pete

Blood Mode	Inactivo
Big Players	Jugadores grandes
Little Players	Jugadores pequeños
Pass Lines	Marca una línea en el hielo al receptor por defecto
Phat Puck	Disco grande
Big Head	Modo cabezón
Flat Foot	Pies grandes

Trucos de Pat

Offensive AI	Inactivo
Defensive AI	Inactivo
Free Puck AI	Inactivo
Skeleton Mode	Convierte al jugador actual en un modelo de trama poligonal
Fast Clock	Reloj rápido
Chipmunk Mode	El comentarista va acelerado
Scary Mode	El comentarista va más despacio
Brutus Mode	Aumenta el daño hecho en las peleas
Game Fanatic Mode	Inactivo
Play Organ	Toca el órgano
Play Misc. Announcer	Megafonía del estadio
Home Happy	El comentarista del estadio dice los nombres de los jugadores del equipo local en un tono muy animado
Home Sad	El comentarista del estadio dice los nombres de los jugadores del equipo local en un tono neutro
Away Happy	El comentarista del estadio dice los nombres de los jugadores del equipo visitante en un tono muy animado
Away Sad	El comentarista del estadio dice

	los nombres de los jugadores del equipo visitante en un tono neutro
H-Star	El público anima a su jugador favorito del equipo local siempre que recibe el disco
A-Star	El público abuchea al jugador estrella del equipo visitante siempre que recibe el disco
Sound Test	Prueba de sonido

Vídeos de vistas aéreas de los estadios

Este código no es que sea gran cosa la verdad, es más una curiosidad que hace perder diez minutos que otra cosa, pero si estáis totalmente aburridos y queréis echar un vistazo a todos esos pequeños vídeos en los que la cámara da vueltas por el perímetro de un estadio determinado, así es como se hace: id a la pantalla de contraseñas a la que se accede desde el menú de opciones y escribid la contraseña que os interese.

Contraseña	Estadio
ANA	Anaheim
BOS	Boston
BUF	Buffalo
CGY	Calgary
CAR	Carolina del Norte

CHI	Chicago
COL	Colorado
DAL	Dallas
DET	Detroit
EDM	Edmonton
FLO	Florida
LOS	Los Angeles
MON	Montreal
NAS	Nashville
NYI	Islanders de Nueva York
NYR	Rangers de Nueva York
OTT	Ottawa
PHI	Filadelfia
PHO	Fénix
PIT	Pittsburgh
STL	St. Louis
TOR	Toronto
VAN	Vancouver
WAS	Washington

NHL FACEOFF 97

99 puntos para los jugadores creados

Primero coged el manual de instrucciones y pasad a la página de créditos. Ahora dirigíos a la pantalla de creación de jugadores y

escribid cualquiera de los nombres de los desarrolladores. Como número, ponéis 1. Como posición, ponéis delantero. Haced que sean todos diestros y su peso sea 150. No toquéis ninguna de las demás opciones y pulsad Triángulo para salir. Por último, id a contratar agentes libres. El jugador que acabáis de crear debería tener un número además de 1, debería pesar más de 150, y debería tener un global de 99. Eso quiere decir que tiene 99 en todo: patinaje, pases, disparos, lo que se os ocurra.

NHL FACEOFF 98

Jugadores de bonificación

Ahora podéis crear jugadores con puntuaciones al máximo utilizando el siguiente truco. Acceded a la modalidad de creación de jugador y escribid cualquiera de los nombres de la lista de créditos de Killer Game que aparece al final del manual de instrucciones. Tras escribir el nombre y el apellido, pulsad L1 o R1 para pasar al siguiente jugador, y después volved al que acabáis de crear. Sus puntuaciones estarán todas a 99.

NIGHTMARE CREATURES

Haced más fácil vuestra lucha contra el mal

¿Están las cosas demasiado complicadas para vosotros? Pues no temáis, que aquí tenéis unos trucos que se meten todos en el Menú Principal.

Selección de Nivel

En el Menú Principal, pulsamos L1 L1 L2 R1 R1 R2 SELECT. Ahora ya sólo tenéis que seleccionar el nivel que queráis.

Objetos y vidas infinitas

Primero tenemos que meter el código de selección de nivel en el Menú Principal, y después pulsar L1 R2 R1 L2 SELECT.

Cortar a todos por la mitad de un golpe

Primero tenemos que meter el código de selección de nivel en el Menú Principal, y después pulsar L1 R1 L2 R2 SELECT.

Manejar a uno de los monstruos

Primero tenemos que meter el código de selección de nivel en el Menú Principal, y después pulsar L2 R1 L1 R2 L1 R1 SELECT.

Monstruos bebé

¡Increíble! Hemos encontrado un código de Nightmare Creatures que convierte a todos los monstruos del juego en monstruos bebé. Incluso hacen ruidos tipo bebé (o al menos tipo monstruo bebé). Para que funcione, primero tenemos que meter el código de selección de nivel. Un sonido servirá para confirmar que se ha metido correctamente. Después (mientras estamos todavía en la pantalla principal) pulsamos L2 L2 R1 R1 L1 R2 SELECT y se volverá a escuchar el mismo sonido de antes. Empezamos una partida y veremos

que podemos elegir el nivel que queramos. Si nos fijamos en la parte superior de la selección de nivel, veremos una opción para reducir. La activamos y todos los monstruos serán ahora pequeñitos.

Modo trampas

Este código es necesario activarlo antes de poder usar el siguiente que hemos encontrado, y que merece la pena probar. En la pantalla de contraseñas, pulsamos Izquierda Arriba X Cuadrado Abajo Triángulo Cuadrado Abajo.

Pantalla borrosa

Este es el código al que nos referíamos antes. Le da al juego esos efectos de rastros psicodélicos que están sacados de los efectos de muerte del personaje normal. Hace que el juego resulte una experiencia flipante (literalmente) por decir poco y merece la pena repescar este juego aunque sólo sea para verlo. Para activar el truco, introducimos el código anterior y, mientras estamos en el menú de trucos, pulsamos L1 L2 L2 L1 L2 L2 L1 SELECT.

Cambiar la música

Este truco no es tan interesante como el de la pantalla borrosa que acabamos de contar, pero al menos nos permite intercambiar la música de los distintos niveles, y quedarnos con la que más nos guste. Para acceder a esta opción primero tenemos que hacer lo mismo de antes, meter el código del modo de trampas y, mientras

estamos todavía en el menú de trucos, pulsamos L1 L1 L1 L1 R1 R1 SELECT.

NINJA: SHADOW OF DARKNESS

Códigos varios

No hay código que pueda hacer que este juego deje de ser mediocre en todos los aspectos, pero al menos harán que resulte un poco más llevadero.

Selección de Nivel

La selección de nivel sólo puede activarse nada más arrancar. Para introducirla, encendemos la consola y, cuando el juego vaya a comprobar la tarjeta de memoria, pulsamos rápidamente L2 L2 L2 R2 R2 R2. Entonces, cuando vayamos a empezar una nueva partida, aparecerá una selección de nivel.

Invencibilidad

Durante la partida, ponemos la pausa y pulsamos L2 R2 L2 L2 L2 R2 R2 R2 Círculo Triángulo Cuadrado Círculo Triángulo Cuadrado. Se oirá un sonido cuando se introduzca correctamente y, al volver al juego, nuestro personaje será un esqueleto invencible..

Truco del Jefe

Este código hace que acabar con los jefes del juego sea mucho

más fácil. Cuando lo metemos, un cofre gigante del tesoro lleno de estrellas caerá sobre el jefe, matándole. Para que funcione, primero tenemos que estar mirando al jefe y poner la pausa. Entonces pulsamos L2 L2 L2 R2 R2 R2 Triángulo Triángulo Triángulo Triángulo Triángulo Triángulo, y después quitamos la pausa.

Modo cabezón

Como no podía faltar un modo cabezón, pulsamos SELECT SELECT SELECT L2 L2 L2 SELECT SELECT SELECT en la pantalla del título, mientras está parpadeando "Pulsa Start". Será fácil saber si el código ha funcionado porque el Ninja que está en el bote tiene un gran cabezón.

NUCLEAR STRIKE

Contraseñas de Nivel

Nivel	Contraseña
Nivel 2	CUTTHROATS
Nivel 3	COUNTDOWN
Nivel 4	PLUTONIUM
Nivel 5	PUSAN
Nivel 6	ARMAGEDDON
Nivel 7	LIGHTNING

Misión Especial de Reconocimiento

Para acceder a una versión especial de reconocimiento de cualquiera de las misiones, escribimos la contraseña EAGLEEYE en la pantalla de contraseñas. Hay que introducirla después de haber hecho lo propio con las contraseñas de nivel anteriores, y podremos volar tranquilamente por el nivel sin que nos anden disparando, claro que nosotros tampoco podremos disparar a nadie. Este truco nos da la oportunidad perfecta para explorar a fondo un nivel determinado antes de meternos a pasarlo.

Códigos Atómicos

Contraseña	Efecto
WARRIOR	5 Continuaciones Extra
PHOENIX	4 Continuaciones Extra
MPG	Consumo Reducido de Combustible
LAZARUS	Vidas Infinitas


MC
Gratis con el
n.20 de PSM